

Educational Game in Digital Entrepreneurship for VET Students

EGIDEV: Digitális vállalkozói oktatójáték már elérhető a nyilvánosság számára

Az Erasmus+ KA2 „EGIDEV - Digitális vállalkozói oktatójáték szakképzésben részt vevő diákok számára” elnevezésű projekt örömmel jelenti be egy innovatív oktató társasjáték sikeres fejlesztését és tesztelését, amelynek célja, hogy segítse a fiatal tanulókat az alapvető digitális vállalkozói készségek elsajátításában.

Az Erasmus+ program által társfinanszírozott projektben bolgár, ciprusi, portugál, francia, spanyol, román, máltai és török partnerek vettek részt, hogy egy olyan gyakorlatias, magával ragadó tanulási eszközt hozzanak létre, amely egyszerre teszi elérhetővé és élvezetessé a digitális vállalkozást. A játék az **EntreComp** keretrendszerre épül, és arra ösztönzi a játékosokat, hogy valós életből inspirált kihívásokon keresztül fedezzék fel a vállalkozásalapítást, az innovációt, a csapatmunkát és a kreatív problémamegoldást.

A több ország szakképzésben tanuló diákjaival folytatott sikeres kísérleti fázist követően a játék végleges változata már használható. A játék alkalmas pedagógusok, oktatók, ifjúságsegítők, diákok és egész életen át tartó tanulók számára, akiket érdekel a vállalkozói készségek dinamikus és interaktív módon történő fejlesztése.

Az EGIDEV játék tantermi és nem formális oktatási környezetben egyaránt használható, és támogató anyagok kísérik, amelyek segítik az oktatókat abban, hogy hatékonyan integrálják a játékot a tanításba.

Felkérjük a tanárokat, oktatási intézményeket, szakképzési szolgáltatókat, ifjúsági szervezeteket és egyéni tanulókat, hogy fedezzék fel és használják a játékot. Minden anyag elérhető a projekt hivatalos weboldalán: www.egidev.eu.

Jogi nyilatkozat: A projekt az Európai Bizottság támogatásával valósult meg. Ez a kiadvány kizárólag a szerző nézeteit tükrözi, és a Bizottság nem tehető felelőssé az itt szereplő információk bármilyen felhasználásáért.

Educational Game in Digital Entrepreneurship for VET Students

EGIDEV: Joc educațional în domeniul antreprenoriatului digital, acum disponibil publicului

Parteneriatul din cadrul proiectului Erasmus+ KA2 „EGIDEV - Joc educațional în domeniul antreprenoriatului digital pentru studenții VET” are plăcerea de a anunța dezvoltarea și testarea cu succes a unui joc de societate educațional inovator, conceput pentru a ajuta tinerii cursanți să dobândească competențe esențiale în domeniul antreprenoriatului digital.

Cofinanțat de programul Erasmus+, proiectul a reunit parteneri din Bulgaria, Cipru, Portugalia, Franța, Spania, România, Malta și Turcia pentru a crea un instrument de învățare practic și atractiv care face antreprenoriatul digital accesibil și plăcut. Jocul este construit în jurul cadrului [EntreComp](#) și încurajează jucătorii să exploreze crearea de întreprinderi, inovarea, munca în echipă și rezolvarea creativă a problemelor prin provocări inspirate din viața reală.

În urma unei faze pilot de succes cu studenți VET din mai multe țări, versiunea finală a jocului este acum disponibilă pentru utilizare. Acesta este potrivit pentru educatori, formatori, lucrători cu tinerii, studenți și persoane care învață pe tot parcursul vieții, interesate de dezvoltarea competențelor antreprenoriale într-un mod dinamic și interactiv.

Jocul EGIDEV poate fi utilizat atât în sălile de clasă, cât și în mediile de educație non-formală și este însoțit de materiale de sprijin pentru a ajuta facilitatorii să îl integreze în mod eficient în predarea lor.

Invităm profesorii, instituțiile de învățământ, furnizorii de VET, organizațiile de tineret și elevii individuali să exploreze și să utilizeze jocul. Toate materialele pot fi accesate pe site-ul oficial al proiectului: www.egidev.eu

Disclaimer: Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi considerată responsabilă pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută din informațiile conținute aici.